

# Fiche de Renseignements – 2023

## L'ENFANT :

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_ Date de naissance : \_\_\_\_\_

Renseignements médicaux : cf. fiche sanitaire de liaison

Nom et n° téléphone du médecin traitant : \_\_\_\_\_

Sait-il nager : oui - non

Assurance : **Joindre Attestation**

## LA FAMILLE :

MERE

PERE

Nom et Prénom

Adresse

N° téléphone fixe

N° téléphone portable

Adresse Mail

Profession

Employeur

N° téléphone professionnel

Autre(s) personne(s) à contacter en cas d'urgence + N° tél : \_\_\_\_\_

**N° d'allocataire C.A.F., M.S.A., ou Autre :** \_\_\_\_\_

Caisse : Loire - Rhône      Quotient Familial : \_\_\_\_\_ **(Joindre Attestation CAF ou MSA)**

Régime social : - Agricole et assimilé - Fonctionnaire ou général - Autre (préciser) \_\_\_\_\_

## AUTORISATION PARENTALE :

Je soussigné \_\_\_\_\_

- Autorise, en cas d'urgence, le responsable de l'Accueil de Loisirs, à faire pratiquer les interventions chirurgicales et à faire prescrire tout traitement nécessaire à l'état de santé de mon enfant. \*
- Autorise mon enfant à se baigner dans des lieux autorisés et sécurisés\*.
- Autorise l'enfant à utiliser les transports organisés par l'Accueil de Loisirs\*.
- Autorise l'enfant à rentrer seul\*
- Autorise Mme ou M. \_\_\_\_\_ ou \_\_\_\_\_ à venir récupérer mon enfant\*.
- Autorise l'utilisation de l'image de mon enfant dans le cadre des activités, des programmes, sur le site internet de la commune, et les journaux locaux\*.
- Décharge les organisateurs de toute responsabilité en cas d'accident qui pourrait survenir avant l'arrivée de l'enfant ou après le départ de l'enfant de l'Accueil de Loisirs.

Saint Victor-sur-Rhins le \_\_\_\_\_

Signature des parents, précédée de la mention « **Lu et approuvé** »

\* Rayer en cas de non-autorisation

## REGLEMENT INTERIEUR :

Je certifie avoir pris connaissance du règlement intérieur de l'accueil de Loisirs et m'engage à le respecter.

Saint Victor-sur-Rhins le \_\_\_\_\_

Signature des parents, précédée de la mention « **Lu et approuvé** »